Der eine Ring! (Onyxsockelring)

Zuallerst müsst ihr mit eurem Main einmal die Einführungsquests für die verbotene Insel machen um euer Gewölbe von Zskera freizuschalten.
Sobald ihr die Einführungsquests abgeschlossen habt und beim Flugpunkt im Morqutdorf die Welt und Daily Quest aufpoppen nehmt zuallererst:
- **[Helfende Hände und Klauen]** an
- wenn diese abgeschlossen ist **[Erkundung unserer Vergangenheit]**
- danach schaltet ihr mit [Gewölbe von Zskera: Az] euer Gewölbe frei.
Bevor ihr ins Gewölbe geht nehmt **[Die nötigen Schlüssel]** vom Vulpera am Eingang an.
Von dieser Quest bekommt ihr sofort 6x[Schlüssel des Gewölbes von Zskera]
Diese braucht ihr um die Türen in eurem Gewölbe zu öffnen.
Teleportiert euch in das Gewölbe und haut die Mobs um (1x große Elite Spinne und 3x kleine Spinnen)
- nehmt die Quest die auf dem Boden liegt an **[Der vergessene Ring]**
- ohne irgendeine Tür zu öffnen geht ihr zurück ins Dorf und gebt die Quest ab die euch dann mit eurem Onyxsockelring belohnt.
- danach die Quest **[Urzeitliche Verziehrung]** annehmen und zurück ins Gewölbe.
- das [Urzeitliche Juweliersset] ist im Erdgeschoss (einfach der Questmarkierung folgen und Türe öffnen)
- der [Urzeitliche Amboss] ist im 1. Stock. dafür den RECHTEN Spinnwebenaufzug anklicken (rechts im Sinne von der Gewölbeeingang ist in eurem Rücken)
die Türe öffnen und die da drinnen befindliche Flasche anklicken, damit könnt ihr dann von Tür zu Tür hüpfen.
von der Tür aus 2x nach LINKS (wenn ihr vor der Flaschentür steht) - oder einfach dem Questkreis folgen. Aufmachen und Amboss looten.
- wenn ihr diese Quest abgebt erhaltet ihr Zugriff auf [Urzeitlichen Stein herausziehen] und [Urzeitlichen Stein brechen] als Actionbutton wenn ihr euch in der Nähe befindet.



--> [Urzeitlichen Stein herausziehen] macht eure gesockelten Steine NICHT kaputt!
--> Wenn ihr auf eurem Main in dem Gebiet keine „Eckingen Quests“ mehr offen habt könnt ihr mit euren Twinks könnt ihr nun die Einführungsquests 2x überspringen und bei **[Helfende Hände und Klauen]** anfangen, dann gehts ganz schnell bis ihr dort auch die 6 Schlüssel habt und die könnt ihr dann dank Accountgebunden and euren Main schicken....

SCHLÜSSEL, STEINE und BiS

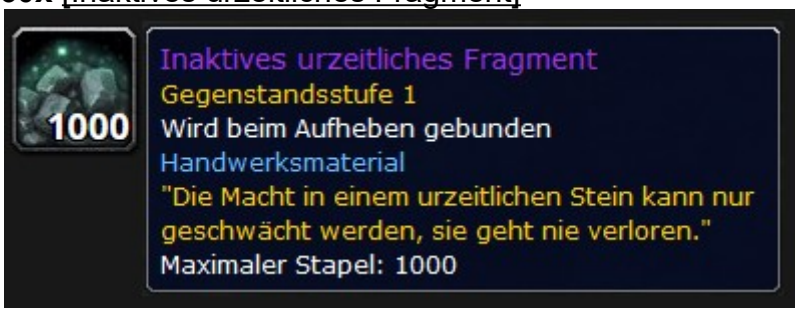
.... denn jetzt gehts los mit SCHLÜSSEL farmen. Ihr braucht insgesamt 24 Schlüssel um alle Türen im Gewölbe zu öffnen.
Und ihr wollt diese Türen öffnen da sich dort in den großen Kisten jede Menge [Urzeitliche Steine] befinden!
Diese werden in euren Ring gesockelt.
Schlüssel bekommt ihr am schnellsten mit euren lvl 70 Twinks oder das gute alte Rares-Klopfen.
Icyveins oder andere Guides verraten euch welche 3 Steine eure BiS sind.
Habt ihr alle Türen offen, und nicht alle BiS Steine gefunden die ihr braucht?
- dann zum Amboss und alle unnützen Steine mit [Urzeitlichen Stein brechen] zerstören (gibt 6x [Inaktives urzeitliches Fragment] pro zerstörtem Stein)
Neben dem Amboss befindet sich ein Händler (Forscher Imareth) wo man sich [Verdichtete Magie] des jeweiligen BiS Steins kaufen kann und dann nur noch aufs beste RNG-Luck hoffen muss



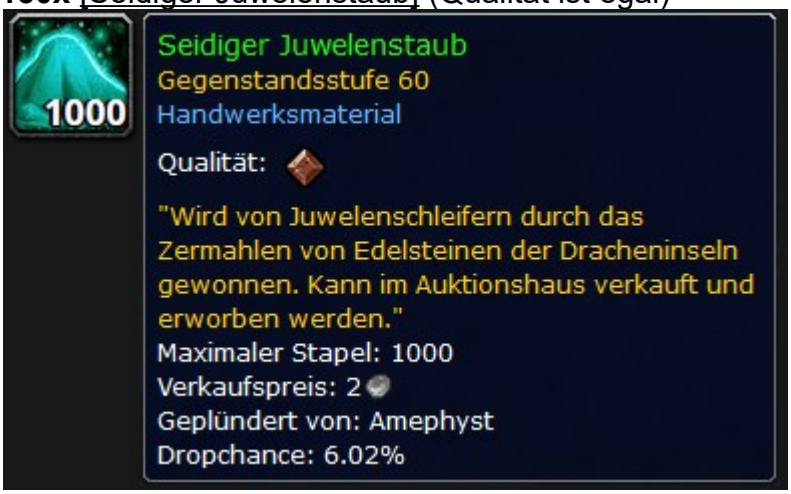
Steine aufwerten leicht gemacht!

Ihr habt alle 3 BiS Steine gelootet? GZ! jetzt nur noch den 424 Ring herstellen und das geht so:

Ihr braucht:
60x [Inaktives urzeitliches Fragment]



150x [Seidiger Juwelenstaub] (Qualität ist egal)



Dann geht ihr zu den **Handwerksaufträgen** und lasst euch per **Gildenauftrag** (Kamil(Leverius) und Christoph(Crittix) können das)
6x [Instabiles Elementium]
herstellen.
Damit könnt ihr dann mit der Maus (blaue Hand) jeden Stein 2x aufwerten auf 424.
Dann nur noch sockeln und tadaaa ihr habt euren 424er Ring.

Der Ring nimmt die Durchschnittsgegenstandsstufe der gesockelten Steine an.